ISTITUTO COMPRENSIVO DI ROBILANTE

SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

PROGETTAZIONE ANNUALE DEI PERCORSI FORMATIVI per le classi seconde

ANNO SCOLASTICO 2023 - 2024

Gli insegnanti di Scienze Motorie e Sportive delle classi prime, delle sezioni di Robilante, Vernante, Roccavione e Valdieri, hanno progettato, condividendoli, i piani di lavoro annuali di:

SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE

Le lezioni terranno conto dei vari livelli di partenza degli allievi.

Gli insegnanti porteranno avanti gli argomenti attraverso strategie personali. Queste prevedono: lavori fisici, lezioni teoriche, video e schede di esercizi da seguire ed ogni altra modalità di insegnamento.

Le attività, descritte in sintesi nei piani di lavoro, saranno riportate in dettaglio, dai docenti, nei registri personali.

SI ALLEGANO:

LA GRIGLIA DI VALUTAZIONE

LE STRATEGIE METODOLOGICHE E DIDATTICHE PER GLI ALUNNI CON D.S.A.

LA DESCRIZIONE DEI SINGOLI GRUPPI CLASSE CON LA SINTESI DI VALUTAZIONE DELLA PADRONANZA DEI PREREQUISITI DISCIPLINARI.

ROBILANTE Ferrero Davide	Sc. Motorie	2^A	
ROCCAVIONE Ferrero Davide	Sc. Motorie	2^A	
<u>VERNANTE</u> Ferrero Davide	Sc. Motorie	2^A	
<u>VALDIERI</u> Gondolo Marzia	Sc. Motorie	2^A	

Robilante, 14/11/2024

PROGETTAZIONE E ORGANIZZAZIONE DELL'AZIONE DIDATTICA ANNUALE DISCIPLINARE DI SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE CLASSI seconde

In base agli esiti della valutazione iniziale dei prerequisiti vengono ipotizzati i percorsi formativi relativi agli obiettivi di apprendimento e competenze disciplinari.

Aree tematiche e obiettivi di apprendimento

Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il tempo:

- Saper gestire, utilizzare e trasferire in modo consapevole le proprie abilità per la realizzazione dei gesti tecnici dei vari gioco-sport sia individuali che di squadra.
- Utilizzare in maniera appropriata attrezzi ginnici e spazi di gioco.
- Conoscere le modifiche strutturali del corpo in rapporto allo sviluppo.

Il linguaggio del corpo come modalità comunicativo-espressiva:

- Saper utilizzare consapevolmente il linguaggio del corpo attraverso vari codici espressivi, combinando la componente comunicativa a quella estetica.
- Saper decodificare i gesti di compagni e avversari in situazioni di gioco-sport.

Il gioco, lo sport, le regole e il fair play:

- Conoscere gli elementi tecnici e regolamentari essenziali di alcuni giochi e sport.
- Partecipare in forma propositiva alla scelta di strategie di gioco mettendo in atto comportamenti collaborativi.
- Saper gestire gli eventi della gara (le situazioni competitive) con autocontrollo e rispetto per l'altro.
- Conoscere le regole e i comportamenti adatti alle attività ludiche e sportive in vari ambienti naturali.

Salute e benessere, prevenzione e sicurezza:

- Adottare comportamenti e rispettare i criteri base appropriati per la propria sicurezza e quella dei compagni.
- Praticare attività di movimento per migliorare la propria efficienza fisica riconoscendone i benefici.
- Utilizzare in modo consapevole e responsabile il materiale scolastico.
- Acquisire attraverso l'educazione al movimento stili di vita corretti e salutari.

Metodi/strategie - sussidi/strumenti

Attività di gioco. Esercizi imitativi. Esercitazioni attraverso ripetizioni del gesto.

Lavori singoli, di gruppo e a stazioni.

Condivisione degli spazi e collaborazione continua.

Dal facile al difficile.

Utilizzo del materiale con criterio.

Attività ludiche e sportive in vari ambienti naturali.

Utilizzo di quaderno e mezzi multimediali

Soluzioni organizzative:

Lavori ed esercitazioni con il gruppo classe, a piccoli gruppi, singolarmente.

Attività di plesso e di istituto.

Durata:

Annuale

Attività

Test motori, percorsi coordinativi, attività fisica a piccoli gruppi, circuiti e staffette.

Esercizi per passare dal gioco allo sport

Sviluppo capacità condizionali e coordinative.

Rappresentazioni e coreografie fisiche., gioco-sport, esercitazioni sulla respirazione.

Giochi tradizionali, di movimento e di attenzione semplificati, individuali e di squadra

Fondamentali individuali dei giochi di squadra e di alcune discipline sportive.

Fair-play

Stimolazione della prevenzione personale agli infortuni.

Ed. alla salute, stradale e alimentare.

Assistenza all'insegnante nella preparazione delle attività e riordino dei materiali.

Modalità di verifica

Ripetizione periodica e rilevazione dati di una serie di test di verifica delle capacità motorie Osservazioni sistematiche sull'esecuzione di gesti sportivi, sulla partecipazione, sull'impegno. Prove di abilità motoria.

Verifiche scritte e/o orali.

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO.

L'alunno:

- è consapevole delle proprie competenze motorie sia nei punti di forza che nei limiti
- utilizza le abilità motorie e sportive acquisite adattando il movimento in situazione
- utilizza gli aspetti comunicativo-relazionali del linguaggio motorio per entrare in relazione con gli altri, praticando, inoltre, attivamente i valori sportivi (fair play) come modalità di relazione quotidiana e di rispetto delle regole
- riconosce, ricerca e applica a stesso comportamenti di promozione dello "star bene" in ordine a un sano stile di vita e alla prevenzione
- rispetta criteri base di sicurezza per sé e per gli altri
- è capace di integrarsi nel gruppo, di assumersi responsabilità e di impegnarsi per il bene comune.

LIVELLI				
LIVELLO 1	 Utilizzare e gestire le proprie competenze motorie in rapporto alle modifiche strutturali corporee, sia nei punti di forza che nei limiti Applicare attraverso gli aspetti comunicativo-relazionali motori, i valori sportivi durante le attività e nella quotidianità Partecipare in modo propositivo alle strategie e alle scelte di gioco e sport, ricercando il rispetto delle regole nelle attività al chiuso e in ambiente naturale 			
	 Applicare comportamenti sportivi positivi, impegnandosi in modo responsabile per il bene comune, attraverso il rispetto dei criteri base di sicurezza e di un sano stile di vita 			
LIVELLO 2	 Utilizzare in modo consapevole le abilità motorie acquisite Capire e decodificare i gesti di compagni e avversari in situazioni di gioco-sport Conoscere le regole applicando comportamenti adatti e collaborativi rispetto a sé e agli altri 			
	 Praticare attività di movimento in sicurezza utilizzando responsabilmente spazi e materiali scolastici 			
LIVELLO 3	 Utilizzare gli schemi motori di base idonei alle situazioni e agli spazi Conoscere in parte le regole dei vari giochi sportivi e delle attività individuali 			
	 Gestire gli eventi con autocontrollo rispetto a sé e agli altri Integrarsi nel gruppo classe applicando comportamenti motori positivi 			

STRATEGIE METODOLOGICHE E DIDATTICHE PER GLI ALUNNI CON D.S.A.

- Strategie educative e didattiche
 - 1. Valorizzare e sostenere con rinforzi i comportamenti positivi
 - 2. Incentivare la didattica di piccolo gruppo e il tutoraggio tra pari
 - 3. Promuovere l'apprendimento collaborativo
- Utilizzo di strumenti compensativi e misure dispensativi (teoria)
 - 1. Utilizzare schemi e mappe concettuali nella compilazione del quaderno della materia
 - 2. In caso di prove scritte o orali, offrire anticipatamente schemi grafici relativi all'argomento di studio
 - 3. Utilizzare le misure dispensative necessarie ai diversi casi
- Adattamenti attività con eventuali semplificazioni (pratica)
 - 1. Semplificazione delle regole
 - 2. Tempo maggiore per il raggiungimento degli obiettivi
 - 3. Divisione degli obiettivi in "sotto obiettivi"

GRIGLIE DI VALUTAZIONE E INDICATORI PER ED. FISICA CLASSI 1^-2^-3^

VOTI	CONOSCENZE	ABILITA'
10 e 9	allenamento delle capacità condizionali. Possiede informazioni esaurienti relative alle capacità coordinative e agli schemi motori di base Ha ottime conoscenze degli elementi tecnici e regolamentari degli sport praticati a lezione. Conosce il concetto di strategia e tattica. Ha ottime conoscenze dei principi	Svolge l'attività richiesta raggiungendo una valida prestazione. Esegue gli esercizi in modo corretto, sicuro e fluido Realizza risposte motorie precise. Esegue correttamente i fondamentali individuali e di squadra. Ha interiorizzato le regole dei giochi
8	capacità condizionali Possiede buone informazioni sulle capacità coordinative Conosce gli elementi tecnici e i regolamenti degli sport e dei giochi di squadra praticati a lezione	Svolge l'attività proposta distribuendo la fatica nel tempo richiesto Riesce a svolgere tutto l'esercizio in modo corretto Realizza risposte motorie quasi sempre
7	Conosce le capacità condizionali in modo discreto Possiede discrete informazioni sulle capacità coordinative Conosce discretamente gli elementi tecnici e i regolamenti dei giochi di squadra. Conosce gli effetti delle attività motorie e sportive per il benessere della persona	interruzioni Svolge tutto l'esercizio con qualche imprecisione Realizza schemi motori coordinati non sempre eseguiti in maniera efficace

6	condizionali Conosce in modo sufficiente le capacità coordinative Conosce in modo approssimativo le regole	Realizza proposte motorie quasi sempre efficaci solo in situazioni poco complesse Lavora nel gruppo ma non sempre
5	Conosce in maniera insufficiente le capacità condizionali Conosce in modo limitato e sommario le capacità coordinative Conosce in maniera non sufficiente le regole dei giochi e degli sport di squadra Conosce solo in parte i corretti stili di vita	Realizza risposte motorie poco precise e
4	condizionali e coordinative Non possiede conoscenze sugli sport di squadra	Esegue gli esercizi in maniera molto imprecisa e disorganizzata Si rifiuta di eseguire le attività, secondo la consegna Non rispetta le regole dei giochi sportivi e non coopera all'interno del gruppo

b. Criteri e strumenti di valutazione del comportamento

Indicatori

- 1.Rispetta le persone, gli ambienti e le strutture scolastiche 2.Rispetta le regole dell'ambiente scolastico e di altri contesti
- 3.Partecipa attivamente alla vita della classe
- 4.Dimostra disponibilità ad apprendere
- 5.Instaura relazioni interpersonali positive

Criteri	Votazione
Rispetto costante e responsabile dei punti 1,2,3,4,5	10
Rispetto costante e responsabile dei punti 1,2,3	9
Rispetto costante dei punti 1,2	8
Rispetto quasi costante dei punti 1, 2	7
Rispetto parziale dei punti 1, 2	6

N.B. Per l'assegnazione di voti inferiori ai sei decimi si farà riferimento al Regolamento di Istituto "Sanzioni disciplina